

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Кемеровский государственный университет» (КемГУ)

12 НОЯ 2025

ПРИКАЗ № 563/10
г. Кемерово

«О проведении конкурса междисциплинарных проектов»

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении конкурса междисциплинарных проектов с применением искусственного интеллекта «ТехнологИИ 2026» (далее - Положение), согласно Приложению № 1 к настоящему приказу.
2. Положение вступает в силу с момента утверждения настоящего приказа.
3. Заведующему канцелярией Е.В. Кузнецовой довести настоящий приказ до сведения работников.
4. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на проректора по цифровой трансформации Р.М. Котова

Ректор



А.Ю. Просеков

Приказ подготовил:

Руководитель ЦЦО



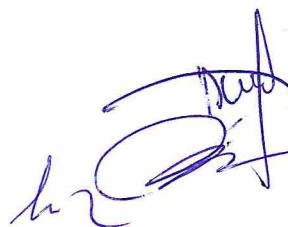
Л.Е. Тихонова

Согласовано:

Проректор по ЦТ

Начальник ПУ

Начальник ФЭУ



Р.М. Котов

М.И. Отдельнова

Е.Л. Домрачева

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурса междисциплинарных проектов
с применением искусственного интеллекта
«ТехнологИИ 2026»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения конкурса междисциплинарных проектов с применением искусственного интеллекта (далее – Конкурс) в Кемеровском государственном университете.

1.2. Конкурс направлен на выявление, отбор и поддержку проектов в сферах информационных технологий, инженерных, междисциплинарных решений с обязательным использованием систем искусственного интеллекта (ИИ).

1.3. Участие возможно индивидуально или в командах до 5 человек. Индивидуальные участники подают заявку по форме, предусмотренной для команд, указывая только свои данные.

1.4. К участию допускаются студенты, молодые ученые и инициативные группы из Кемеровского государственного университета.

1.5. Проведение конкурса осуществляет оргкомитет университета с привлечением внешних экспертов и представителей бизнеса.

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Стимулирование проектной и исследовательской деятельности студентов и молодых специалистов в сфере применения ИИ.

2.2. Выявление и поддержка лучших проектных идей и решений в области использования систем искусственного интеллекта.

2.3. Развитие навыков междисциплинарной работы и командного взаимодействия.

2.4. Организация площадки для обмена опытом между наукой, образованием и индустрией.

3. Условия участия

3.1. Для участия в конкурсе необходимо представить проект прикладного характера в сфере информационных технологий, инженерии, информационной безопасности, а также в других областях, при реализации которого применяются системы искусственного

интеллекта или алгоритмы машинного обучения.

3.2. Команды/участники регистрируются, подают заявку с описанием идеи проекта, краткой проблематикой и предложенным ИИ-решением.

3.3. Оргкомитет оставляет за собой право отклонить заявку или снять команду с участия в Конкурсе в случаях:

- несоответствия заявки или проекта тематике и условиям Конкурса;
- предоставления недостоверной информации;
- нарушения сроков подачи заявки или конкурсных материалов;
- неявки на обязательное очное представление (защиту проекта).

4. Этапы конкурса и регламенты

4.1. I этап — «Идея» (отборочный этап)

Первый этап конкурса проходит с 12.11.2025 года по 15.12.2025 года.

Срок подачи заявки на участие в первом этапе проходит с 12.11.2025 года по 01.12.2025 года.

Публичное представление заявок и объявление победителей этапа состоится 15 декабря 2025 года в 13:00 (3-я блочная аудитория). Мероприятие будет проходить в формате презентации перед экспертной комиссией (представители университета, отраслевые эксперты, бизнес). В случае изменения даты, времени или места проведения участники будут уведомлены по контактам, указанным в заявке. Заявки команд, не явившихся на очное представление, снимаются с конкурса.

Подать заявку на участие можно по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/6911b1b290fa7b4dabe47234>.

Заявка содержит следующие пункты:

- название идеи проекта,
- сферу применения,
- состав команды,
- краткое описание проблемы и способы применения ИИ для её решения,
- контактные данные: номер телефона и адрес электронной почты ответственного лица от команды.

Все заявки проходят экспертизу по критериям:

- новизна (уникальность) и оригинальность,
- обоснованность и целесообразность применения ИИ-компонента,
- потенциал масштабирования,

- практическая значимость,
- реализуемость ИИ-компонента.

20 лучших идей проектов с итоговым средним баллом по оценке жюри выше 35 станут победителями, получают денежные призы в виде денежной премии в размере 5 000 руб. и будут иметь право прохождения в следующий этап.

Оргкомитет может разрабатывать регламент к каждому этапу.

Регламент проведения этапа может включать дополнительные критерии, сроки, формат подачи, процедуры экспертного отбора и основания для отказа.

4.2. II этап — «Проработка» (разработка/детализация/прототипирование)

На данном этапе команды детализируют проект и готовят прототип (презентация, модель, демонстратор).

Второй этап конкурса проходит с 15.01.2026 года по 24.03.2026 года.

Срок подачи заявки на участие во втором этапе проходит с 15.01.2026 года по 15.03.2026 года.

Публичное представление заявок и объявление победителей этапа состоится 24 марта 2026 года в 13:00 (3-я блочная аудитория). Мероприятие будет проходить в формате презентации перед экспертной комиссией (представители университета, отраслевые эксперты, бизнес). В случае изменения даты, времени или места проведения участники будут уведомлены по контактам, указанным в заявке. Заявки команд, не явившихся на очное представление, снимаются с конкурса.

Подать заявку на участие можно по ссылке
<https://forms.yandex.ru/cloud/6911b1b290fa7b4dabe47234>.

Заявка содержит следующие пункты:

1. Основная информация:

- Название проекта.
- Состав команды (ФИО, роль, контакты).
- Контактные данные ответственного лица.
- ФИО и должность наставника (если закрепен).

2. Детализация проекта:

2.1. «Техническая проработка»

- Архитектура системы: описание основных компонентов, их взаимодействия, используемых технологий и алгоритмов ИИ.
- Техническая документация: схемы, пояснения по ключевым модулям.

- План дальнейшей технической доработки.

2.2. «Прототип»

- Описание и статус прототипа: что именно было создано (демо-версия, программный модуль, макет интерфейса).
- Ссылка на работающий прототип или видео с его демонстрацией.
- Отчет о тестировании: какие функции реализованы, какие ошибки выявлены, как планируется их исправлять.

2.3. «Валидация спроса»

- Описание целевой аудитории/заказчика.
- Подтверждение интереса: результаты аналитики, опросов, интервью, пилотных внедрений, скриншоты отзывов или писем поддержки.

2.4. «Архитектура и масштабируемость»

- Обоснование масштабируемости архитектуры: как проект можно адаптировать для других регионов, отраслей или увеличить нагрузку.
- Описание возможностей для будущего расширения функционала.

2.5. «Иновации»

- Описание уникальных функциональных или технологических решений, которые отличают проект от существующих аналогов.
- Обоснование новизны применяемых алгоритмов ИИ или их комбинации.

В рамках этапа организуются консультации наставников (институты, индустриальные и эксперты в области информационных технологий).

Команды представляют проекты и/или прототипы перед экспертной группой, проходят техническую и практическую оценку.

Команды, не принимавшие участие в первом этапе, имеют возможность присоединиться при наличии готового детализированного проекта и/или прототипа, соответствующего тематике конкурса. Данные команды проходят защиту своего проекта/прототипа в общем порядке.

Эксперты оценивают проекты по:

- глубине и качеству технической проработки,
- уровню завершенности прототипа или пилотной версии,
- привлекательности для потенциальных пользователей/заказчиков,
- масштабируемости и гибкости архитектуры,
- инновационности функциональных решений.

Победителями станут 10 лучших проектов/прототипов с итоговым средним баллом по

оценке жюри выше 35, готовых к созданию MVP (Minimum Viable Product - минимально жизнеспособного продукта), получают денежные призы в виде денежной премии в размере 10 000 руб. и будут иметь право прохождения в следующий этап.

Регламент этапа может включать описание процедуры распределения наставников, требования к прототипу, правила онлайн/офлайн-защиты, сроки работ, дополнительные задачи.

4.3. III этап — «MVP» (создание MVP, презентация, экспертиза)

Этап подразумевает доработку продукта до уровня MVP, участники/ команды работают с профильными наставниками и консультантами.

Третий этап конкурса проходит с 01.04.2026 года по 15.10.2026 года.

Срок подачи заявки на участие в третьем этапе проходит с 01.04.2026 года по 30.09.2026 года.

Публичное представление заявок и объявление победителей этапа состоится 15 октября 2026 года в 13:00 (3-я блочная аудитория). Мероприятие будет проходить в формате презентации перед экспертной комиссией (представители университета, отраслевые эксперты, бизнес). В случае изменения даты, времени или места проведения участники будут уведомлены по контактам, указанным в заявке. Заявки команд, не явившихся на очное представление, снимаются с конкурса.

Подать заявку на участие можно по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/6911b1b290fa7b4dabe47234>.

Заявка содержит следующие пункты:

1. Основная информация:

- Название проекта.
- Состав команды (ФИО, роль, контакты).
- Контактные данные ответственного лица.
- ФИО и должность наставника (если закреплён).

2. Детализация проекта:

2.1. «Минимально жизнеспособный продукт (MVP)»

- Ссылка на работающий MVP (логин и пароль для тестирования, если требуется).
- Описание реализованного основного функционала.
- Результаты «полевых» тестов: с какими пользователями тестировался, краткие выводы и метрики.

2.2. «Искусственный интеллект»

- Детальное описание реализованного ИИ-компонента: какие алгоритмы используются, на каких данных обучались.
- Подтверждение эффективности: метрики качества работы модели (точность, скорость и т.д.).
- Объяснение, какую конкретную добавленную ценность дает ИИ в продукте.

2.3. «План реализации и масштабирования»

- Дорожная карта развития продукта на 6-12 месяцев.
- Партнерские соглашения или письма поддержки (если есть).
- Анализ потенциала выхода на новые рынки или сегменты.

2.4. «Профессиональное исполнение»

- Скриншоты/видео интерфейса продукта.
- Информация о правовой и финансовой проработке: если есть юридическое лицо, патент, политика конфиденциальности.
- Описание обеспечения качества: тестирование, документация.

2.5. «Бизнес-модель и монетизация»

- Описание модели монетизации (платежи, подписка, лицензия и т.д.).
- Расчет ключевых финансовых показателей: себестоимость, цена, прогноз выручки.
- План коммерческого внедрения и каналы продаж.

К участию в данном этапе допускаются победители II этапа. Кроме того, на III этап могут быть приняты новые команды с готовым MVP, соответствующим тематике конкурса, по решению оргкомитета на основании предварительной экспертизы поданной заявки.

Эксперты оценивают проекты по:

- уровню готовности MVP,
- функциональности ИИ,
- перспективы реализации и масштабирования,
- профессиональному исполнению,
- обоснованию бизнес-модели.

Победителями станут не более 5 команд, с вручением денежного приза в виде денежной премии в размере 20 000 руб. Проектам-победителям будет оказано содействие в реализации проекта.

Регламент этапа может уточнять требования к MVP, структуру презентации, формат взаимодействия с наставниками, порядок выбора финалистов, особенности

коммерциализации.

5. Наставничество

5.1. На этапах II-III за командами закрепляются наставники — сотрудники университета, приглашённые эксперты и представители бизнеса.

5.2. Наставники консультируют по вопросам ИИ-технологий, разработки, внедрения.

6. Жюри

6.1. Жюри формируется из представителей университета, ведущих отраслевых специалистов, экспертов ИИ и заинтересованных компаний.

6.2. Итоги подводятся по каждому этапу отдельно.

7. Финансирование конкурса

7.1. Финансирование мероприятия и призовой фонд обеспечиваются за счёт университета и партнёров.

7.2. Победители и призёры каждого этапа поощряются денежными призами, а также возможностью принимать участие в акселерационных программах, стажировках, дополнительном менторстве.

8. Права и обязанности участников

8.1. Участники соглашаются с условиями положения, обеспечивают корректность представленных данных и выполнение конкурсных задач.

8.2. Университет может использовать презентационные материалы и доклады участников в научных, образовательных и иных целях.

9. Заключительные положения

9.1. В каждом этапе допускается внесение изменений и дополнений оргкомитетом университета путем утверждения специальных регламентов (положений) о проведении этапа — с учетом технических, временных, промышленных требований, количества команд, новых нормативных актов.

9.2. Все спорные вопросы, не урегулированные настоящим положением, решаются оргкомитетом конкурса.

9.3. Положение вступает в силу с момента утверждения Ректором Кемеровского государственного университета.

9.4. По любым вопросам, касающимся проведения конкурса междисциплинарных

проектов с применением искусственного интеллекта «Технологии 2026» можно обратиться в оргкомитет (кабинет 1225).